DISEÑO DE INTERFACES WEB UD-7

DESARROLLO DE WEBS ACCESIBLES

ÍNDICE

[¿QUÉ ES LA ACCESIBILIDAD WEB? 4](#_Toc155882177)

[¿PARA QUÉ SIRVE? 4](#_Toc155882178)

[¿CÓMO FUNCIONA? 5](#_Toc155882179)

[PAUTAS DE DISEÑO ACCESIBLE 5](#_Toc155882180)

[¿CÓMO FUNCIONA? 6](#_Toc155882181)

[A. EJEMPLOS 7](#_Toc155882182)

[PAUTAS DE ACCESIBILIDAD AL CONTENIDO DE LA WEB 7](#_Toc155882183)

[DISLEXIA 9](#_Toc155882184)

[DIFICULTADES AUDITIVAS 10](#_Toc155882185)

[VISIÓN REDUCIDA 11](#_Toc155882186)

[ESPECTRO AUTISTA 12](#_Toc155882187)

[Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente 12](#_Toc155882188)

[PAUTAS PARA LA CREACIÓN DE CONTENIDO ACCESIBLE 13](#_Toc155882189)

# ¿QUÉ ES LA ACCESIBILIDAD WEB?

Hablar de Accesibilidad Web es hablar de un acceso universal a la Web, independientemente del tipo de:

* Hardware
* Software
* Infraestructura de red
* Idioma
* Cultura
* Localización geográfica y
* Capacidades de los usuarios.
* Con esta idea de accesibilidad nace la **Iniciativa de Accesibilidad Web**, conocida como WAI (Web Accessibility Initiative).

Con esta idea de accesibilidad nace la Iniciativa de Accesibilidad Web, conocida como WAI (Web Accessibility Initiative).

Se trata de una actividad desarrollada por el W3C

El objetivo es facilitar el acceso de las personas con discapacidad:

* Desarrollando pautas de accesibilidad
* Mejorando las herramientas para la evaluación y reparación de accesibilidad Web
* Llevando a cabo una labor educativa y de concienciación en relación a la importancia del diseño accesible de páginas Web, y
* Abriendo nuevos campos en accesibilidad a través de la investigación en este área.

Una página accesible puede ayudar a personas con discapacidad a que participen más activamente de la sociedad.

La accesibilidad, orientada a instituciones y empresas, es un requisito establecido en algunos casos por leyes y políticas, lo cual la hace de obligado cumplimiento en muchas situaciones.

# ¿PARA QUÉ SIRVE?

La idea principal radica en hacer la Web más accesible para todos los usuarios independientemente de las circunstancias y los dispositivos involucrados a la hora de acceder a la información.

Partiendo de esta idea, una página accesible lo sería tanto para una persona con discapacidad, como para cualquier otra persona que se encuentre bajo circunstancias externas que dificulten su acceso a la información (en caso de ruidos externos, en situaciones donde nuestra atención visual y auditiva no están disponibles, pantallas con visibilidad reducida, etc.).

# ¿CÓMO FUNCIONA?

* Para hacer el contenido Web accesible, se han desarrollado las denominadas **Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web** (WCAG), cuya función principal es guiar el diseño de páginas Web hacia un diseño accesible, reduciendo de esta forma barreras a la información.

Para hacer el contenido Web accesible, se han desarrollado las denominadas Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web (WCAG), cuya función principal es guiar el diseño de páginas Web hacia un diseño accesible, reduciendo de esta forma barreras a la información.

WCAG consiste en 14 pautas que proporcionan soluciones de diseño y que utilizan como ejemplo situaciones comunes en las que el diseño de una página puede producir problemas de acceso a la información.

* Las Pautas contienen además una serie de puntos de verificación que ayudan a detectar posibles errores.

Las Pautas contienen además una serie de puntos de verificación que ayudan a detectar posibles errores.

# PAUTAS DE DISEÑO ACCESIBLE

1. Proporcionar alternativas para los contenidos visuales y auditivos.
2. No basarse solo en el color al presentar la información.
3. Utilizar marcadores y hojas de estilo.
4. Identificar el lenguaje natural usado.
5. Crear tablas que se transformen correctamente.
6. Asegurarse de que las páginas que incorporen nuevas tecnologías se transformen correctamente.
7. Asegurar al usuario el control.
8. Asegurar la accesibilidad directa de las interfaces incrustadas.
9. Diseñar teniendo en cuenta diversos dispositivos.
10. Utilizar soluciones provisionales.
11. Utilizar las tecnologías y pautas W3C.
12. Utilizar las tecnologías y pautas W3C.
13. Proporcionar información de contexto y orientación para ayudar a los usuarios a entender páginas o elementos complejos.
14. Proporcionar mecanismos claros y consistentes de navegación.
15. Asegurarse de que los documentos sean claros y simples para que puedan ser más fácilmente comprendidos.

Diagrama

Descripción generada automáticamenteMás recientemente las pautas anteriores han sido revisadas y simplificadas a los cuatro principios siguientes:

1. Los sitios web deberían ser fácil de percibir o perceptibles.
2. Los sitios web deberían ser fácil de percibir o perceptibles.
3. Los sitios web deberían ser fácil de operar u operables.
4. Un sitio web debería ser fácil de comprender o comprensible.
5. Un sitio web debería ser robusto.

# ¿CÓMO FUNCIONA?

Cada punto de verificación está asignado a uno de los tres niveles de prioridad establecidos por las pautas.

* **Prioridad 1**: son aquellos puntos que un desarrollador Web tiene que cumplir ya que, de otra manera, ciertos grupos de usuarios **no podrían acceder** a la información del sitio Web.
* **Prioridad 2**: son aquellos puntos que un desarrollador Web debería cumplir ya que, si no fuese así, sería **muy difícil acceder** a la información para ciertos grupos de usuarios.
* **Prioridad 3**: son aquellos puntos que un desarrollador Web debería cumplir ya que, de otra forma, algunos usuarios **experimentarían ciertas dificultades para acceder** a la información.

En función a estos puntos de verificación se establecen los niveles de conformidad:

* En función a estos puntos de verificación se establecen los niveles de conformidad:
* **Nivel de Conformidad "A":** todos los puntos de verificación de prioridad 1 se satisfacen.
* **Nivel de Conformidad "Doble A":** todos los puntos de verificación de prioridad 1 y 2 se satisfacen.
* **Nivel de Conformidad "Triple A":**todos los puntos de verificación de prioridad 1,2 y 3 se satisfacen.

Igualmente, se han desarrollado:

* **Pautas de Accesibilidad para Herramientas de Autor,** cuyo objetivo es ayudar a los desarrolladores de software a la hora de crear herramientas de autor para producir contenido Web accesible.
* También se han desarrollado **Pautas de Accesibilidad para XML** , donde se explica cómo asegurar la accesibilidad de aplicaciones basadas en XML.
* Y por último,**Pautas de Accesibilidad para Agentes de Usuario 1.0**, donde se explica cómo hacer accesible los navegadores, reproductores multimedia y otras tecnologías asistivas.

Por otro lado, se han desarrollado otro tipo de documentos como las **Técnicas para Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web**, que ofrecen una serie de ejemplos de etiquetado y explicaciones muy detalladas de cómo implementar las Pautas de Accesibilidad al contenido en la Web.

Entre ellas se pueden destacar Técnicas esenciales para Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web 1.0, las Técnicas HTML para Pautas de Accesibilidad al Contenido a la Web 1.0 y las Técnicas CSS para Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web 1.0.

## EJEMPLOS

Un ejemplo de prioridad 1 sería la identificación clara de cualquier cambio de idioma que se pueda producir en el texto de un documento. Es decir, si se utilizan diferentes idiomas es necesario que cualquier cambio esté claramente señalado con el atributo Lang.

Un ejemplo de código correcto sería el siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Otro ejemplo de prioridad 1 sería la utilización del atributo alt para incorporar texto equivalente al contenido de una imagen cuando se quieren utilizar gráficos; esto permitiría que dispositivos o personas que no pueden visualizar los gráficos, obtengan una representación alternativa textual.

El código correspondiente sería:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

# PAUTAS DE ACCESIBILIDAD AL CONTENIDO DE LA WEB

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# DISLEXIA

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

# DIFICULTADES AUDITIVAS

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# VISIÓN REDUCIDA

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# ESPECTRO AUTISTA

# Imagen que contiene Gráfico Descripción generada automáticamente

# PAUTAS PARA LA CREACIÓN DE CONTENIDO ACCESIBLE

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente